

# LICEO

GIUSEPPE GREGGIATI



ISTITUTO  
DI ISTRUZIONE  
SUPERIORE  
DI STATO  
G. GREGGIATI

GRAFICA / ARTI FIGURATIVE  
CON CURVATURA FUMETTO

# ARTISTICO



ARTI FIGURATIVE



GRAFICA

<b>ARTI FIGURATIVE</b>	cl. I	cl. II	cl. III	cl. IV	cl. V
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Storia e geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			2	2	2
Lingua e cultura straniera	3	3	3	3	3
Matematica e informatica	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze naturali	2	2	2	2	
Scienze motorie	2	2	2	2	2
Religione/attività alternativa	1	1	1	1	1
Storia dell'arte	3	3	3	3	3
Discipline grafiche pittoriche	4	4			
Discipline geometriche	3	3			
Discipline plastiche e scultoree	3	3			
Laboratorio artistico	3	3			
Laboratorio della figurazione			6	6	8
Discipline pittoriche e o plastiche scultoree			6	6	6
<b>ore complessive</b>	<b>34</b>	<b>34</b>	<b>35</b>	<b>35</b>	<b>35</b>

# ARTI FIGURATIVE



## FINALITÀ

Il Liceo Artistico Arti Figurative con curvatura fumetto forma studenti sensibili alla narrazione visiva, attraverso un percorso progettuale. Gli studenti realizzano opere personali tecniche pittoriche, plastiche, grafiche, acquisendo solide basi culturali e una profonda comprensione del patrimonio storico-artistico e delle dinamiche del linguaggio fumettistico.

## COMPETENZE

Il corso offre conoscenze sugli strumenti e materiali delle tecniche artistiche, incluse pittura, scultura, grafica e fumetto. Gli studenti applicano principi di percezione e comunicazione visiva per creare opere figurative e tavole a fumetti, sviluppando uno stile narrativo e un senso estetico. Inoltre, esplorano tecniche bidimensionali e tridimensionali, utilizzando anche nuove tecnologie digitali, e approfondiscono la storia dell'arte, con un focus sull'evoluzione del fumetto come forma d'arte visiva e comunicativa.

## DOPO DIPLOMA

Il corso consente l'accesso a tutte le facoltà universitarie, con un focus su accademie di pittura, conservazione dei beni culturali, restauro, scenografia, design e fumetto. Gli studenti possono intraprendere carriere come fumettisti, illustratori o grafici, operando in studi artistici, gallerie e nel settore editoriale. Inoltre, possono lavorare nei musei e nel settore dei beni culturali, utilizzando il fumetto per promuovere e raccontare il patrimonio culturale e artistico del territorio.

CON CURVATURA FUMETTO

<b>GRAFICO</b>	cl. I	cl. II	cl. III	cl. IV	cl. V
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Storia e geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			2	2	2
Lingua e cultura straniera	3	3	3	3	3
Matematica e informatica	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze naturali	2	2	2	2	
Scienze motorie	2	2	2	2	2
Religione/attività alternativa	1	1	1	1	1
Storia dell'arte	3	3	3	3	3
Discipline grafiche pittoriche	4	4			
Discipline geometriche	3	3			
Discipline plastiche e scultoree	3	3			
Laboratorio artistico	3	3			
Laboratorio di grafica			6	6	8
Discipline grafiche			6	6	6
<b>ore complessive</b>	<b>34</b>	<b>34</b>	<b>35</b>	<b>35</b>	<b>35</b>



## FINALITÀ

Il Liceo Artistico Grafico con curvatura fumetto sviluppa competenze tecniche e creative per la comunicazione cartacea e digitale, con focus sulla narrazione visiva e l'illustrazione fumettistica. Gli studenti usano software per creare logotipi, depliant, manifesti, pagine web e fumetti. Attraverso un iter progettuale, realizzano tavole illustrate, personaggi e sceneggiature visive, acquisendo solide basi culturali e una conoscenza approfondita del linguaggio del fumetto e del patrimonio storico-artistico.

## COMPETENZE

Il corso insegna a applicare i principi della percezione e comunicazione visiva per creare prodotti che integrano diversi linguaggi, con focus sulla narrazione per immagini del fumetto. Gli studenti utilizzano software di graphic design e fotoritocco per illustrazioni e tavole a fumetti. Progettano comunicazione visiva, brevi animazioni e storyboard, approfondendo anche il patrimonio artistico e l'evoluzione del fumetto come espressione artistica, dalle origini alle tendenze contemporanee.

## DOPO DIPLOMA

Il corso offre accesso a tutte le facoltà universitarie, con focus su accademie di grafica, design, moda, fumetto, multimedia e DAMS. Gli studenti possono intraprendere carriere da libero professionista come fumettisti, illustratori o grafici, collaborando con agenzie e case editrici. Inoltre, hanno opportunità di lavorare in gallerie d'arte e nel settore dei beni culturali, promuovendo l'arte e la cultura attraverso fumetti e illustrazioni.

CON CURVATURA FUMETTO

# GRAFICO

## PROGETTI E ATTIVITÀ DELL'ISTITUTO

- Certificazioni linguistiche
- Peer Education
- Progetti Erasmus
- Viaggi studio all'estero
- CLIL - Potenziamento linguistico
- Attività PCTO
- Attività formative ed inclusive
- Attività di recupero e potenziamento
- Corsi di alfabetizzazione - Attività di intercultura
- Didattica innovativa ed inclusiva
- Progetti e collaborazioni con aziende ed enti del territorio
- Music and Theatre
- Cittadinanza e Costituzione - Protezione Civile
- Educazione alla salute - Sportello d'ascolto -
- Prevenzione alle dipendenze e al bullismo
- Progetto Unicef
- La mia vita in te (Avis, Aido, Abeo)
- Pet-Therapy
- Orto Piante Aromatiche
- Visite guidate e viaggi d'istruzione
- Visite presso aziende e strutture
- Incontri con esperti di settore
- Corsi di ampliamento dell'area di indirizzo
- Progetti sportivi

## ALUNNI CONCORSI VINTI

- “Dagli orrori della Shoah al valore dell'unità” premiati dal Presidente Ciampi
- “Logo asilo nido” Ostiglia – MN
- “Malattie sessualmente trasmissibili” MIUR
- “Calendario” centro studi grafici ASCG – MI
- “La giornata della pace” MIUR
- “Logo” associazione talidomidici italiani – PD
- “Sicurezza nella scuola” INAIL
- “I giovani e l'Europa” – Bruxelles
- “Il tuo mondo” LIONS – MN
- “La Costituzione vista dai giovani” premiati dal Presidente Napolitano
- “Nuovi imprenditori” Unioncamere – Roma
- “Pasta come bene culturale” Museo della pasta – Roma
- “Progetto Adobe” ADAA Awards – Toronto

- “Un mondo a colori” MIUR
- “No alle pellicce” Design Against Fur – Bruxelles
- “Beautiful ideas” Cersaie – BO
- “Agri filmfestival” – PD - video -
- “AAA Art Gallery Park...” Comunità mantovana - video
- “I valori senza tempo ieri oggi domani” Arma dei Carabinieri
- “Umanizzazione della medicina” premio Terzani – CN
- “Educazione ferroviaria” Ferrovie dello Stato - video -
- “Aldo Manuzio” AIMSC – MI
- “Donare molto di più di un semplice dare” Ist. della donazione – MI
- “Francesco Griffo” AIMSC – MI
- “Tutto per te” – Fondazione Cariplo Lombardia
- “A World's Faces” Biennale dei Licei – Roma
- “I confini” SNATTLAB – RE
- “Concorso d'arte” trendynet – Internet
- “Concorso della piccola scultura” Associazioni Artisti Bresciani – BS
- “Autostyle design Competition” Bermam – MN
- “Sicurezza e legalità nei cantieri edili” MIUR
- “Diamono un logo all'isola Boschina” – Regione Lombardia
- “No Alcohol No Fumo” – Prefettura di Mantova
- “Piano delle Arti” MIUR
- “JACK DRIPPING” Biennale dei Licei – Roma
- “Cultura digitale 4.0” MIUR Silicon Valley – USA

# CONCORSI VINTI



ISTITUTO  
ISTRUZIONE  
SUPERIORE  
DI STATO  
G. GREGGIATI

## SFOGLIA ONLINE LA NOSTRA GUIDA DELLO STUDENTE



Via Roma,1 Ostiglia MN  
Via Tasso, Ostiglia MN  
Largo Kennedy,1 Poggio Rusco



0386.802360-802301 Ostiglia MN  
0386.31411 Ostiglia MN  
0386.734258 Poggio Rusco MN



[mnis006003@istruzione.it](mailto:mnis006003@istruzione.it)



[www.istitutogreggiati.edu.it](http://www.istitutogreggiati.edu.it)



Istituto Superiore di Stato Giuseppe Greggiati



[istitutogreggiati](https://www.instagram.com/istitutogreggiati)